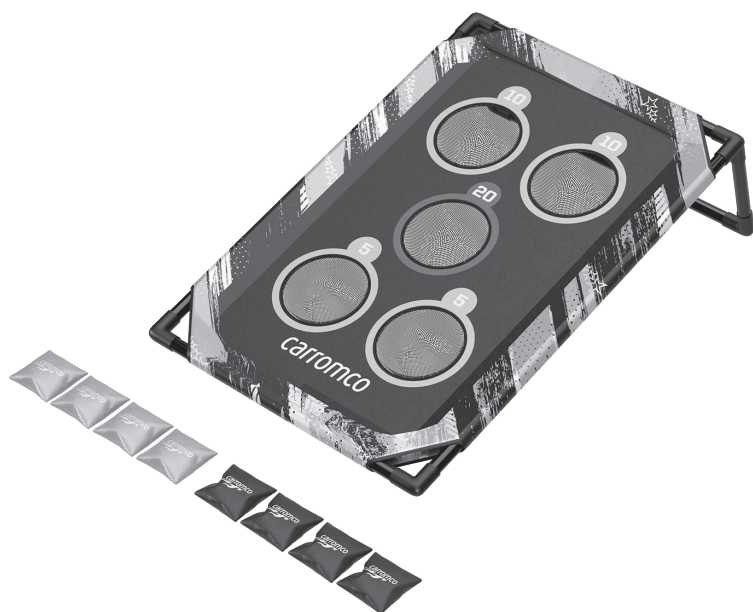




07685

EN - Bean Bag Toss - Instruction Manual
DE - Wurfspiel - Anleitung
FR - Lancer de Sacs de Haricots - Manuel
ES - Juego de Lanzamiento de Bolsas - Manual
IT - Lancio del Sacco di Fagioli - Manuale
NL - Zakgooien - Handleiding
PL - Rzut workiem fasoli - Podręcznik



5+



	LARGE POLE
	LANGE STANGE
	GRANDE PERCHE
	PÉRTIGA GRANDE
	PALO GRANDE
	GROTE STEEL
	DUŽA POLA
07685-01	3 x

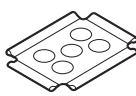
	MEDIUM POLE
	MITTLERE STANGE
	PERCHE MOYENNE
	PÉRTIGA MEDIANA
	PALO MEDIO
	MIDDELGROTE STEEL
	ŚREDNIE POLE
07685-02	4 x

	SMALL POLE
	KLEINE STANGE
	PETITE PERCHE
	PÉRTIGA PEQUEÑA
	PALO PICCOLO
	KLEINE STEEL
	MAŁA TYCZKA
07685-03	2 x

	STRAIGHT CONNECTOR
	VERBINDER
	CONNECTEUR DROIT
	CONNECTOR RECTO
	CONNETTORE DITTO
	RECHTE CONNECTOR
	PROSTY ZŁĄCZE
07685-04	2 x

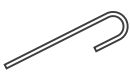
	3 WAY CONNECTOR
	3-WEGE-VERBINDER
	CONNECTEUR 3 VOIES
	CONECTOR DE 3 VÍAS
	CONNETTORE A 3 VIE
	3-WEG CONNECTOR
	3 ZŁĄCZE DROGI
07685-05	2 x

	2 WAY CONNECTOR
	2-WEGE-VERBINDER
	CONNECTEUR 2 VOIES
	CONECTOR DE 2 VÍAS
	CONNETTORE A 2 VIE
	2-WEG CONNECTOR
	2 ZŁĄCZE DROGI
07685-06	4 x

	TARGET
	ZIELFÄCHE
	CIBLE
	TARGET
	TARGET
	DOEL
	CEL
07685-07	1 x

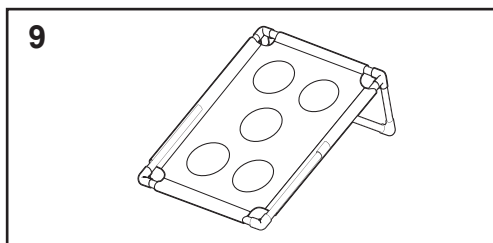
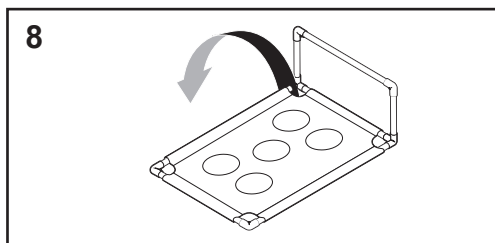
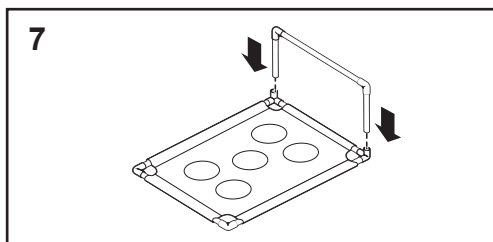
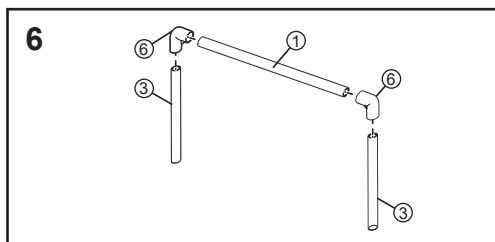
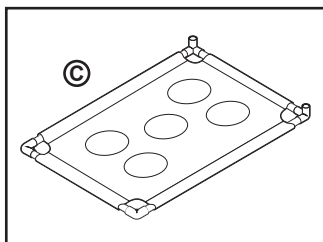
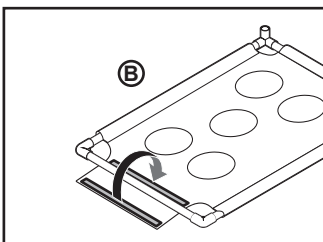
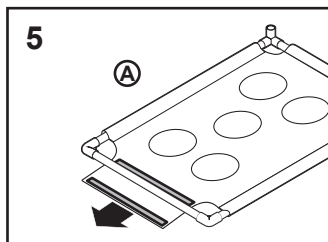
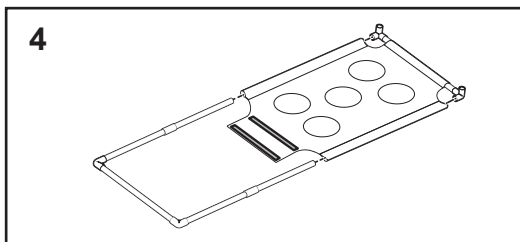
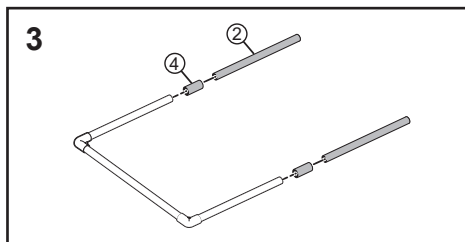
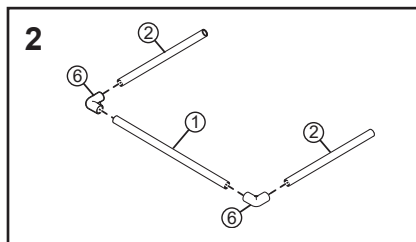
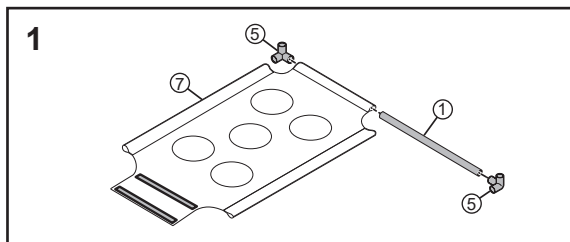
	GREEN BEAN BAG
	WURFSÄCKCHEN
	POULE
	SILLA DE PULPA
	POUF
	ZAK GOOIEN
	WOREK ZIARNISTY
07685-08	4 x

	BLUE BEAN BAG
	WURFSÄCKCHEN
	POULE
	SILLA DE PULPA
	POUF
	ZAK GOOIEN
	WOREK ZIARNISTY
07685-09	4 x

	GROUND STAKE
	HERING
	PIED DE SOL
	ESTA DE TIERRA
	PICCHETTO DI TERRA
	GRONDPEN
	KOLEK ZIEMNY
07685-10	4 x

	CARRY BAG
	TRAGETASCHE
	SAC DE TRANSPORT
	BOLSA DE TRANSPORTE
	BORSA PER IL TRASPORTO
	DRAAGTAS
	TORBA TRANSPORTOWA
07685-11	1 x

ASSEMBLY



ASSEMBLY

1. During Assembly, ensure the target canvas faces the ground and all poles fit tightly into the joints.
2. Pull the bottom of the target canvas around the pole and fasten with the velcro strip closure.
3. Flip target right side up.

SETUP

1. Position the target at a distance of your choice, typically 3-8m. Feel free to adjust the distance based on player skills.
2. Organize teams of 2 or 2-4 players.
3. Start the first round by flipping a coin to determine which team goes first.
4. Each team or players will take turns to throw the bean bag using an underhand technique towards the target.
5. Any throws that surpass the front of the target will not be counted; the bag will be removed from the game.
6. The victorious team in each round will initiate the throws, followed by alternating turns with the opposing team or player.

RULES FOR PLAYERS

The first team or player to reach 100 points is the winner. If both teams finish with tied scores, they will play additional rounds until one team wins 5 or more points.

SCORING

Maintain the score verbally or use a notepad for recording. Teams or players earn points for each bag that successfully lands inside one of the holes. Scoring is exclusive to one team or player per round. 5 points are awarded for the two holes on the bottom, 10 points for the two at the top and 20 points for the one in the middle. Any shots landing on the surface of the target or out of bounds will not contribute to the point tally.

**WARNING**

Adult supervision is required to play this game. Recommended for ages 5+. Only use the product as directed and follow all the safety rules noted below. Store the product out of reach of young children. Mis-thrown bean bags may cause property damage and serious injuries. All players are responsible to ensure that the game is played safely. Please play the game carefully.

SAFETY RULES

- Always follow the safety rules.
- Ensure that the playing field is clear of all obstructions.
- All participants and non-participants (including pets) must stay a safe distance from the playing field.
- No person should be between a player and the target at any time.
- Keep away from young children.
- All players and non-participants should always be attentive and observe the game in order to avoid injuries caused by mis-thrown bean bags.

Not a toy for use by children. May cause serious injuries.

Keep out of reach of young children.

Choking hazard. Contains small parts and not for children under 3 years.

Manufacturer / Importer:

Carromco GmbH & Co. KG
Mühlenweg 144, 22844 Norderstedt / Germany
Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63
E-Mail: service@carromco.com
Website: www.carromco.com
Made in China

MONTAGE

1. Stellen Sie während der Montage sicher, dass die Zielplane zum Boden zeigt und alle Stangen fest in die Verbindungen passen.
2. Ziehen Sie den unteren Teil der Zielplane um die Stange und befestigen Sie sie mit dem Klettverschluss.
3. Drehen Sie die Zielplane auf die richtige Seite.

AUFBAU

1. Platzieren Sie das Ziel in einem Abstand Ihrer Wahl, typischerweise 3-8 m. Passen Sie den Abstand je nach Fähigkeiten der Spieler an.
2. Bilden Sie Teams aus 2 oder 2-4 Spielern.
3. Starten Sie die erste Runde, indem Sie eine Münze werfen, um zu bestimmen, welches Team beginnt.
4. Jedes Team oder jeder Spieler wirft abwechselnd das Wurfsäckchen mit einer Unterhand-Technik auf das Ziel.
5. Würfe, die die Vorderseite des Ziels überschreiten, werden nicht gezählt; das Wurfsäckchen wird aus dem Spiel entfernt.
6. Das siegreiche Team jeder Runde beginnt mit den Würfeln, gefolgt von abwechselnden Würfeln mit dem gegnerischen Team oder Spieler.

REGELN FÜR SPIELER

Das erste Team oder der erste Spieler, der 100 Punkte erreicht, ist der Gewinner. Wenn beide Teams mit einem Unentschieden abschließen, werden zusätzliche spielen Runden gespielt, bis ein Team 5 oder mehr Punkte gewinnt.

PUNKTZAHL

Führen Sie die Punktzahl mündlich oder verwenden Sie einen Notizblock zur Aufzeichnung. Teams oder Spieler erhalten Punkte für jedes Wurfsäckchen, der erfolgreich in einem der Löcher landet. Die Punktevergabe ist exklusiv für ein Team oder einen Spieler pro Runde. 5 Punkte werden für die beiden unteren Löcher vergeben, 10 Punkte für die beiden oberen und 20 Punkte für das mittlere Loch. Würfe, die auf der Oberfläche des Ziels oder außerhalb der Grenzen landen, tragen nicht zur Punktzahl bei.

**WARNUNG**

Die Aufsicht durch Erwachsene ist erforderlich, um dieses Spiel zu spielen. Empfohlen für Kinder ab 5 Jahren. Verwenden Sie das Produkt nur wie angegeben und befolgen Sie alle unten aufgeführten Sicherheitsregeln. Lagern Sie das Produkt außerhalb der Reichweite kleiner Kinder. Falsch geworfene Wurfsäckchen können Sachschäden und schwere Verletzungen verursachen. Alle Spieler sind dafür verantwortlich, sicherzustellen, dass das Spiel sicher gespielt wird. Bitte spielen Sie das Spiel vorsichtig.

SICHERHEITSREGELN

- Befolgen Sie immer die Sicherheitsregeln.
- Stellen Sie sicher, dass das Spielfeld frei von Hindernissen ist.
- Alle Teilnehmer und Nicht-Teilnehmer (einschließlich Haustiere) müssen einen sicheren Abstand zum Spielfeld halten.
- Zu keiner Zeit darf sich eine Person zwischen einem Spieler und dem Ziel befinden.
- Halten Sie das Spiel von kleinen Kindern fern.
- Alle Spieler und Nicht-Teilnehmer sollten stets aufmerksam sein und das Spiel beobachten, um Verletzungen durch falsch geworfene Wurfsäckchen zu vermeiden.

Kein Spielzeug für Kinder. Kann schwere Verletzungen verursachen.

Außerhalb der Reichweite kleiner Kinder aufbewahren.

Erstickungsgefahr. Enthält kleine Teile und ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

Hersteller / Importeur:

Carromco GmbH & Co. KG

Mühlenweg 144, 22844 Norderstedt / Germany

Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail: service@carromco.com

Website: www.carromco.com

Hergestellt In China

ASSEMBLAGE

1. Pendant l'assemblage, assurez-vous que la toile cible est orientée vers le sol et que tous les poteaux s'insèrent fermement dans les joints.
2. Tirez le bas de la toile cible autour du poteau et fixez-le avec la bande auto-agrippante.
3. Remettez la cible du bon côté.

MISE EN PLACE

1. Placez la cible à la distance de votre choix, généralement entre 3 et 8 mètres. Ajustez la distance en fonction des compétences des joueurs.
2. Organisez des équipes de 2 ou de 2 à 4 joueurs.
3. Commencez le premier tour en lançant une pièce pour déterminer quelle équipe commence.
4. Chaque équipe ou joueur lancera à tour de rôle le sac de haricots en utilisant une technique de lancer par en dessous vers la cible.
5. Tout lancer dépassant l'avant de la cible ne sera pas comptabilisé ; le sac sera retiré du jeu.
6. L'équipe victorieuse de chaque tour commencera les lancers, suivie par des tours alternés avec l'équipe ou le joueur adverse.

RÈGLES POUR LES JOUEURS

La première équipe ou le premier joueur à atteindre 100 points est le vainqueur. Si les deux équipes terminent avec des scores égaux, elles joueront des tours supplémentaires jusqu'à ce qu'une équipe gagne 5 points ou plus.

COMPTAGE DES POINTS

Tenez le score verbalement ou utilisez un carnet pour l'enregistrer. Les équipes ou joueurs gagnent des points pour chaque sac qui atterrit avec succès dans l'un des trous. Le score est exclusif à une équipe ou un joueur par tour. 5 points sont attribués pour les deux trous du bas, 10 points pour les deux trous du haut et 20 points pour celui du milieu. Tout tir atterrissant sur la surface de la cible ou hors limites ne contribuera pas au total des points.

**AVERTISSEMENT**

La supervision d'un adulte est requise pour jouer à ce jeu. Recommandé pour les 5 ans et plus. Utilisez le produit uniquement comme indiqué et suivez toutes les règles de sécurité mentionnées ci-dessous. Rangez le produit hors de portée des jeunes enfants. Les sacs de haricots mal lancés peuvent causer des dommages matériels et des blessures graves. Tous les joueurs sont responsables de veiller à ce que le jeu soit pratiqué en toute sécurité. Jouez prudemment.

RÈGLES DE SÉCURITÉ

- Respectez toujours les règles de sécurité.
- Assurez-vous que le terrain de jeu est dégagé de tout obstacle.
- Tous les participants et non-participants (y compris les animaux domestiques) doivent rester à une distance sécuritaire du terrain de jeu.
- Aucune personne ne doit se trouver entre un joueur et la cible à aucun moment.
- Tenez hors de portée des jeunes enfants.
- Tous les joueurs et non-participants doivent toujours être attentifs et observer le jeu pour éviter les blessures causées par des sacs de haricots mal lancés.

Ce n'est pas un jouet pour les enfants. Peut causer des blessures graves.

Tenez hors de portée des jeunes enfants.

Risque d'étouffement. Contient de petites pièces et n'est pas destiné aux enfants de moins de 3 ans.

Fabricant / Importateur :

Carromco GmbH & Co. KG
Mühlenweg 144, 22844 Norderstedt / Germany
Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63
E-Mail: service@carromco.com
Site Web: www.carromco.com
Fabriqué en Chine

MONTAJE

1. Durante el montaje, asegúrate de que el lienzo del objetivo esté orientado hacia el suelo y que todos los postes encajen firmemente en las uniones.
2. Tire de la parte inferior del lienzo del objetivo alrededor del poste y sujételo con la tira de cierre de velcro.
3. Voltee el objetivo para que quede en posición vertical.

CONFIGURACIÓN

1. Coloca el objetivo a la distancia que prefieras, generalmente entre 3 y 8 metros. Ajusta la distancia según las habilidades de los jugadores.
2. Organiza equipos de 2 o de 2 a 4 jugadores.
3. Comienza la primera ronda lanzando una moneda para determinar qué equipo va primero.
4. Cada equipo o jugador tomará turnos para lanzar la bolsa de frijoles usando una técnica de lanzamiento por debajo del brazo hacia el objetivo.
5. Los lanzamientos que superen la parte frontal del objetivo no contarán; la bolsa será retirada del juego.
6. El equipo ganador de cada ronda iniciará los lanzamientos, seguido de turnos alternados con el equipo o jugador contrario.

REGLAS PARA LOS JUGADORES

El primer equipo o jugador en alcanzar 100 puntos es el ganador. Si ambos equipos terminan con puntajes empatados, se jugarán rondas adicionales hasta que un equipo gane por 5 o más puntos.

PUNTUACIÓN

Lleva el puntaje verbalmente o usa un cuaderno para registrarlo. Los equipos o jugadores ganan puntos por cada bolsa que aterrice exitosamente dentro de uno de los agujeros. La puntuación es exclusiva para un equipo o jugador por ronda. Se otorgan 5 puntos por los dos agujeros de la parte inferior, 10 puntos por los dos de la parte superior y 20 puntos por el del centro. Los lanzamientos que caigan en la superficie del objetivo o fuera de los límites no sumarán al total de puntos.

**ADVERTENCIA**

Se requiere supervisión de un adulto para jugar este juego. Recomendado para mayores de 5 años. Usa el producto solo como se indica y sigue todas las reglas de seguridad mencionadas a continuación. Guarda el producto fuera del alcance de los niños pequeños.

Las bolsas de frijoles mal lanzadas pueden causar daños a la propiedad y lesiones graves. Todos los jugadores son responsables de asegurarse de que el juego se realice de manera segura. Juega con precaución.

REGLAS DE SEGURIDAD

- Sigue siempre las reglas de seguridad.
- Asegúrate de que el área de juego esté libre de obstrucciones.
- Todos los participantes y no participantes (incluidas las mascotas) deben mantenerse a una distancia segura del área de juego.
- Ninguna persona debe estar entre un jugador y el objetivo en ningún momento.
- Mantén alejado de los niños pequeños.
- Todos los jugadores y no participantes deben estar siempre atentos y observar el juego para evitar lesiones causadas por bolsas de frijoles mal lanzadas.

No es un juguete para niños. Puede causar lesiones graves.

Mantén fuera del alcance de los niños pequeños.

Peligro de asfixia. Contiene piezas pequeñas y no es apto para niños menores de 3 años.

Fabricante / Importador:

Carromco GmbH & Co. KG

Mühlenweg 144, 22844 Norderstedt / Germany

Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail: service@carromco.com

Sitio web: www.carromco.com

Hecho en China

ASSEMBLAGGIO

1. Durante l'assemblaggio, assicurarsi che il bersaglio sia rivolto verso il basso e che tutti i pali siano inseriti saldamente nei giunti.
2. Tirare la parte inferiore del bersaglio attorno al palo e fissarla con la chiusura a strappo.
3. Raddrizzare il bersaglio nella posizione corretta.

IMPOSTAZIONE

1. Posizionare il bersaglio a una distanza a scelta, generalmente tra 3 e 8 metri. Regolare la distanza in base alle abilità dei giocatori.
2. Organizzare squadre di 2 o 2-4 giocatori.
3. Iniziare il primo turno lanciando una moneta per determinare quale squadra inizia per prima.
4. Ogni squadra o giocatore lancerà a turno il sacchetto di fagioli con una tecnica di lancio dal basso verso il bersaglio.
5. I lanci che superano la parte anteriore del bersaglio non saranno conteggiati; il sacchetto sarà rimosso dal gioco.
6. La squadra vincitrice di ogni turno inizierà i lanci, seguita da turni alternati con la squadra o il giocatore avversario.

REGOLE PER I GIOCATORI

La prima squadra o giocatore che raggiunge 100 punti vince. Se entrambe le squadre terminano con punteggi pari, si giocheranno turni aggiuntivi finché una squadra non vince con un margine di 5 o più punti.

PUNTEGGIO

Tenere traccia del punteggio verbalmente o utilizzando un blocco note. Le squadre o i giocatori guadagnano punti per ogni sacchetto che atterra con successo in uno dei buchi. Il punteggio è esclusivo per una squadra o giocatore per turno. Vengono assegnati 5 punti per i due buchi in basso, 10 punti per i due in alto e 20 punti per quello al centro. I tiri che atterrano sulla superficie del bersaglio o fuori dai limiti non contribuiscono al punteggio.

**AVVERTENZA**

È richiesta la supervisione di un adulto per giocare a questo gioco. Consigliato per età 5+. Utilizzare il prodotto solo come indicato e seguire tutte le regole di sicurezza elencate di seguito. Conservare il prodotto fuori dalla portata dei bambini piccoli.

I sacchetti di fagioli lanciati in modo errato possono causare danni materiali e lesioni gravi. Tutti i giocatori sono responsabili di garantire che il gioco sia praticato in sicurezza. Si prega di giocare con attenzione.

REGOLE DI SICUREZZA

- Seguire sempre le regole di sicurezza.
- Assicurarsi che il campo di gioco sia libero da ostacoli.
- Tutti i partecipanti e i non partecipanti (inclusi gli animali domestici) devono mantenere una distanza di sicurezza dal campo di gioco.
- Nessuna persona deve trovarsi tra un giocatore e il bersaglio in qualsiasi momento.
- Tenere lontano dai bambini piccoli.
- Tutti i giocatori e i non partecipanti devono sempre essere attenti e osservare il gioco per evitare lesioni causate da sacchetti di fagioli lanciati in modo errato.

Non è un giocattolo per bambini. Può causare lesioni gravi.

Tenere fuori dalla portata dei bambini piccoli.

Rischio di soffocamento. Contiene piccole parti e non è adatto a bambini di età inferiore a 3 anni.

Produttore / Importatore:

Carromco GmbH & Co. KG

Mühlenweg 144, 22844 Norderstedt / Germany

Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail: service@carromco.com

Sito web: www.carromco.com

Fatta in Cina

MONTAGE

1. Zorg ervoor dat het doeldoek tijdens de montage naar de grond gericht is en dat alle palen stevig in de verbindingen passen.
2. Trek de onderkant van het doeldoek om de paal en bevestig deze met de klittenbandsluiting.
3. Draai het doel met de juiste kant naar boven.

OPSTELLING

1. Plaats het doel op een afstand naar keuze, meestal 3-8 meter. Pas de afstand gerust aan op basis van de vaardigheden van de spelers.
2. Organiseer teams van 2 of 2-4 spelers.
3. Start de eerste ronde door een munt op te gooien om te bepalen welk team begint.
4. Elk team of elke speler gooit om beurten de zitzak met een onderhandse techniek naar het doel.
5. Worpen die voor het doel landen, tellen niet mee; de zitzak wordt uit het spel verwijderd.
6. Het winnende team van elke ronde begint met gooien, gevolgd door afwisselende beurten met het andere team of de andere speler.

SPELREGELS

Het eerste team of de eerste speler die 100 punten behaalt, is de winnaar. Als beide teams eindigen met gelijke scores, worden extra spelen rondes gespeeld totdat één team 5 of meer punten voorsprong heeft.

SCOREN

Houd de score mondeling bij of gebruik een notitieblok. Teams of spelers verdienen punten voor elke zitzak die in een van de gaten belandt. Alleen één team of speler scoort per ronde. 5 punten worden toegekend voor de twee gaten onderaan, 10 punten voor de twee bovenaan en 20 punten voor het gat in het midden. Worpen die op het oppervlak van het doel of buiten de grenzen landen, tellen niet mee voor de score.

**WAARSCHUWING**

Toezicht van een volwassene is vereist om dit spel te spelen. Aanbevolen voor leeftijden vanaf 5 jaar. Gebruik het product alleen zoals aangegeven en volg alle onderstaande veiligheidsregels. Bewaar het product buiten het bereik van jonge kinderen.

Verkeerd geworpen zitzakken kunnen materiële schade en ernstige verwondingen veroorzaken. Alle spelers zijn verantwoordelijk voor het veilig spelen van het spel. Speel het spel voorzichtig.

VEILIGHEIDSRREGELS

- Volg altijd de veiligheidsregels.
- Zorg ervoor dat het speelveld vrij is van obstakels.
- Alle deelnemers en niet-deelnemers (inclusief huisdieren) moeten op een veilige afstand van het speelveld blijven.
- Er mag nooit iemand tussen een speler en het doel staan.
- Houd het product uit de buurt van jonge kinderen.
- Alle spelers en niet-deelnemers moeten altijd oplettend zijn en het spel observeren om verwondingen door verkeerd geworpen zitzakken te voorkomen.

Geen speelgoed voor gebruik door kinderen. Kan ernstige verwondingen veroorzaken. Buiten bereik van jonge kinderen houden.

Verstikkingsgevaar. Bevat kleine onderdelen en is niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.

Fabrikant / Importeur:

Carromco GmbH & Co. KG
Mühlenweg 144, 22844 Norderstedt / Germany
Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63
E-mail: service@carromco.com
Website: www.carromco.com
Gemaakt in China

MONTAŻ

1. Podczas montażu upewnij się, że docelowa tkanina jest skierowana w stronę ziemi, a wszystkie słupy dokładnie pasują do połączeń.
2. Owiń dolną część docelowej tkaniny wokół słupa i przymocuj za pomocą zapięcia na rzep.
3. Odwróć cel prawidłową stroną do góry.

USTAWIENIA

1. Umieść cel w wybranej przez siebie odległości, zazwyczaj 3-8 m. Możesz dostosować odległość w zależności od umiejętności graczy.
2. Zorganizuj drużyny po 2 lub 2-4 graczy.
3. Rozpocznij pierwszą rundę, rzucając monetą, aby określić, która drużyna zaczyna.
4. Każda drużyna lub gracz będą na przemian rzucać woreczkiem, używając techniki z dołu w kierunku celu.
5. Rzuty, które przekroczą przód celu, nie będą liczone; woreczek zostanie usunięty z gry.
6. Zwycięska drużyna w każdej rundzie rozpocznie rzuty, a następnie będą się one odbywać na przemian z drużyną lub graczem przeciwnej strony.

ZASADY DLA GRACZY

Pierwsza drużyna lub gracz, który zdobędzie 100 punktów, wygrywa. Jeśli obie drużyny zakończą grę z równą liczbą punktów, będą grać dodatkowe rundy, aż jedna drużyna zdobędzie 5 lub więcej punktów.

OCENIANIE

Prowadź wynik werbalnie lub użyj notatnika do zapisywania. Drużyny lub gracze zdobywają punkty za każdą torbę, która pomyślnie wpadnie do jednego z otworów. Punktacja przysługuje wyłącznie jednej drużynie lub graczowi na rundę. 5 punktów przyznaje się za dwa otwory na dole, 10 punktów za dwa na górze, a 20 punktów za ten pośrodku. Każde trafienie, które zatrzyma się na powierzchni celu lub wypadnie poza granice, nie będzie liczone do punktów.

**OSTRZEŻENIE**

Do zabawy tą grą wymagana jest obecność osoby dorosłej. Zalecane dla dzieci w wieku 5 lat i starszych. Używaj produktu tylko zgodnie z instrukcją i przestrzegaj wszystkich poniższych zasad bezpieczeństwa. Przechowuj produkt w miejscu niedostępnym dla małych dzieci. Źle rzucone woreczki mogą spowodować uszkodzenie mienia i poważne obrażenia. Wszyscy gracze są odpowiedzialni za to, aby gra była bezpieczna. Prosimy o ostrożną zabawę.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- Zawsze przestrzegaj zasad bezpieczeństwa.
- Upewnij się, że pole do gry jest wolne od wszelkich przeszkód.
- Wszyscy uczestnicy i osoby nieuczestniczące (w tym zwierzęta domowe) muszą zachować bezpieczną odległość od pola gry.
- Żadna osoba nie powinna znajdować się między graczem a celem w żadnym momencie.
- Trzymaj się z dala od małych dzieci.
- Wszyscy gracze i osoby nieuczestniczące powinni zawsze być uważni i obserwować grę, aby uniknąć urazów spowodowanych źle rzuconymi woreczkami z fasolą.

Nie zabawka do użytku przez dzieci. Może powodować poważne obrażenia.

Trzymać poza zasięgiem małych dzieci.

Niebezpieczeństwo zadławienia. Zawiera małe części i nie jest odpowiednie dla dzieci poniżej 3 roku życia.

Producent / Importer:

Carromco GmbH & Co. KG

Mühlenweg 144, 22844 Norderstedt / Germany

Tel.: 49 (0) 1805 25 63 63

E-Mail: service@carromco.com

Website: www.carromco.com

Wyprodukowano w Chinach